

Projet - Traitement des Données en SHS

Mathieu Dehouck - mathieu.dehouck@inria.fr

5 novembre 2017



- Introduction (Contexte)
- Description (Jeu de données)
- Questions (Quoi et Pourquoi?)
- Méthodologie (Comment?)
- Conclusion

- Maximum 2 pages ;
- Pas de code ;
- Pas de résultats ;
- En \LaTeX ;
- Envoyé aux deux adresses le 10 à 23 :59.

Rapport Intermédiaire

Qu'est-ce que \LaTeX ?

Histoire de \LaTeX

Bases de \LaTeX

Exemples

Équations

Images, Listes et Tableaux

- Langage de balisage (Mark Up) ;
- Dédié à la composition de documents (Livres, articles, CV, présentations...);
- Particulièrement utile pour les équations ;
- Langage compilé ;
- Très utilisé par la communauté scientifique.

- TEX créé en 1977 par Donald Knuth ;
 - Simplifier l'écriture d'équations ;
 - Faciliter l'édition de documents.
-
- \LaTeX créé en 1983 par Leslie Lamport ;
 - Ensemble de macros pour faciliter l'écriture de fichiers TEX .

- Se concentrer sur la logique du document ;
- Indépendance de la forme et du contenu ;
- Description du style par l'auteur ;
- Mise en forme automatique à la compilation.

- Tout document a une classe ;
- La classe définit le style de base ;
- Le style est modifiable.

- Les mots clés commencent par `\` ;
- Les zones sont définies par `\begin{}` et `\end{}`.

Exemples

```
\documentclass{article}
```

```
\begin{document}
```

```
\end{document}
```

```
\documentclass{article}
```

```
\author{}
```

```
\title{}
```

```
\begin{document}
```

```
\maketitle
```

```
\end{document}
```

```
\documentclass{article}
```

```
\usepackage[french]{babel}
```

```
\usepackage[utf8]{inputenc}
```

```
\usepackage[T1]{fontenc}
```

```
\usepackage{amsmath}
```

```
\usepackage{graphicx}
```

```
\author{}
```

```
\title{}
```

```
\begin{document}
```

```
\maketitle
```

```
\end{document}
```

% sert à écrire des commentaires ;
\
~ est le caractère d'échappement ;
pour forcer une espace.

Équations

$$\$ \sum_{i = 0}^{\{N\}} X_i \$$$

$$\sum_{i=0}^N X_i$$

Images, Listes et Tableaux

```
\usepackage{graphicx}  
\begin{figure}  
\includegraphics[scale=0.5]{ une_image }  
\caption{ une_légende}  
\label{ un_nom }  
\end{figure}
```

In figure `\ref{un_nom}`.



FIGURE 1 – Le logo de Lille 3.

In figure 1.

```
\begin{itemize}  
\item un  
\item deux  
\item trois  
\end{itemize}
```

- un
- deux
- trois

```
\begin{tabular}{l|l|c|r}  
\hline  
Gauche & Gauche & Centré & Droite \\  
\hline  
\hline  
A & B & C & D \\  
a & b & c & d \\  
\hline  
\end{tabular}
```

Gauche	Gauche	Centré	Droite
A	B	C	D
a	b	c	d